**ESPECIFICACIONES DEL PROYECTO FINAL DE ALGORITMOS Y PROGRAMACION.**

**PRESENTADO POR:**

**MAUVIE LINETTE GUTIERREZ CHECO, 2018-0797**

**JUEGO DEL LABERINTO.**

* **Incluye:**
* Este solo será jugado por un participante, no dos. **(10%)**
* Será capaz de conservar los datos incluso después de ser culminada una partida, donde esto facilitará al usuario obtener con facilidad su historial. **(30%)**
* Poseerá un temporizador, que le permita al individuo saber el tiempo que se tardó en encontrar la salida, motivándolo a superar su record. **(15%)**
* El usuario tendrá la opción de elegir el nivel que desea jugar **(15%)**
* Se podrá marcar el camino recorrido hasta llegar a su destino. **(15%)**
* Al ganar la partida recibirás la puntuación obtenida, misma que será almacenada en el historial del usuario**. (15%)**
* **No incluye:**
* No se incluirá la cantidad de movimientos realizados.
* No poseerá un límite de tiempo, es por ello que el usuario tendrá la paciencia que desee para llegar a la meta, y de esta forma podrá superar incluso su propio record.
* **Extras:**
* Inclusión de interfaz gráfica, mismo donde se mostrará el menú principal del juego y tendrá todas las opciones pertinentes del juego. **(5%)**
* Temporizador en tiempo real **(3%)**